



Agile et le Management Le Chaînon Manquant

Bruno Collet
Chargé de Projets & Auditeur
Synapsys Canada

19 août 2009
Agile Montreal User Group



Agenda


1. Pourquoi Agile doit-il s'intéresser à la gestion
2. Aux frontières de l'Agilité
3. En pratique: Le *Scrummanagement*



Pourquoi Agile doit-il s'intéresser à la gestion?


Bruno Collet - Synapsys Canada

3



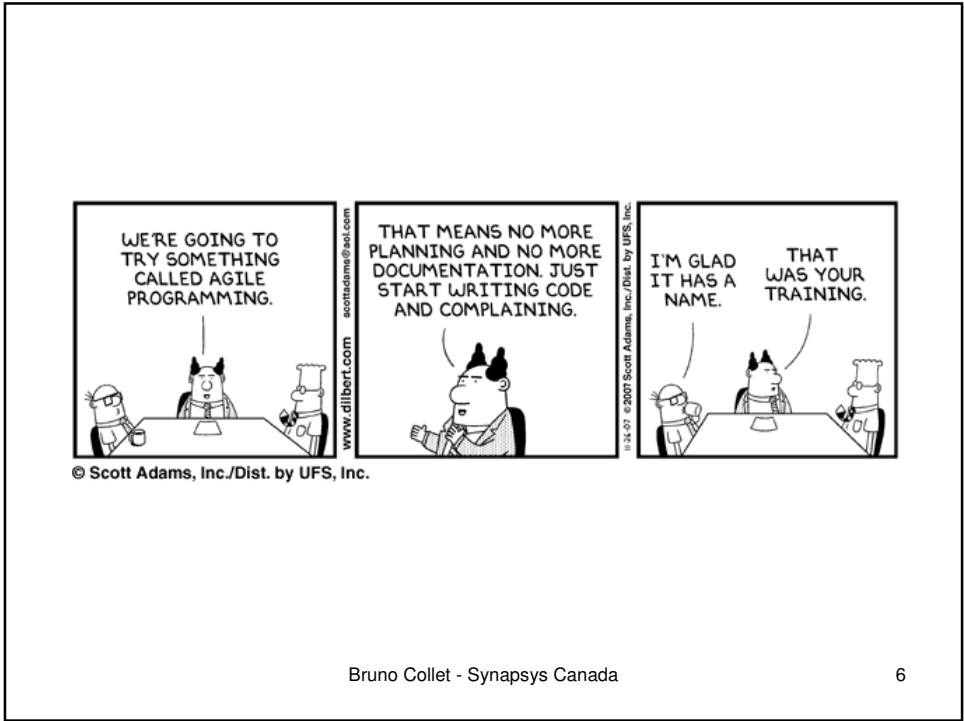
Agile et la Gestion

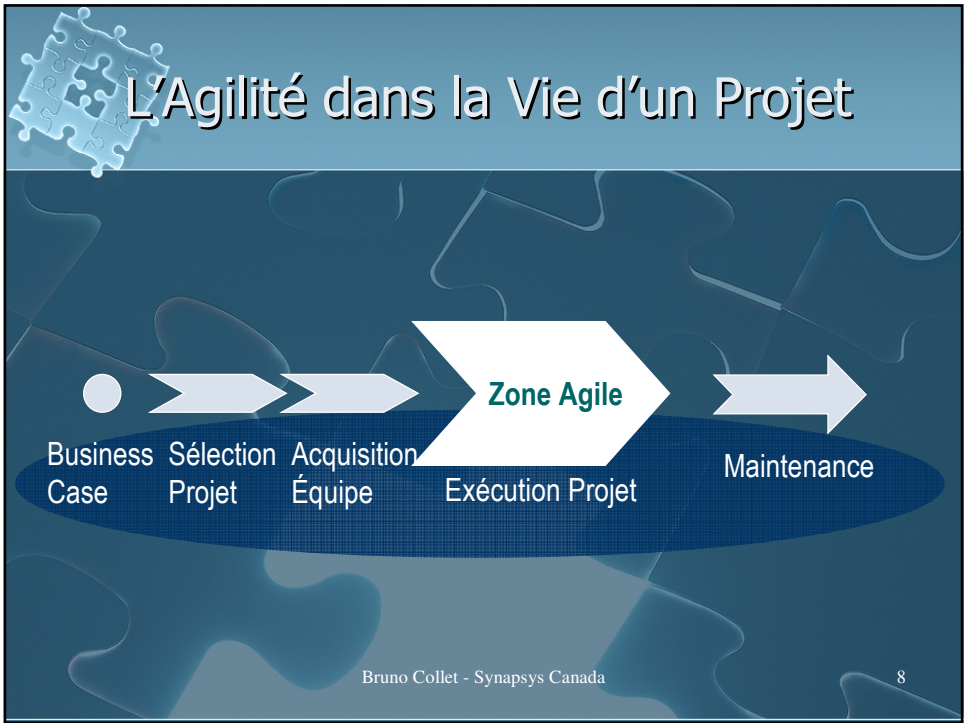
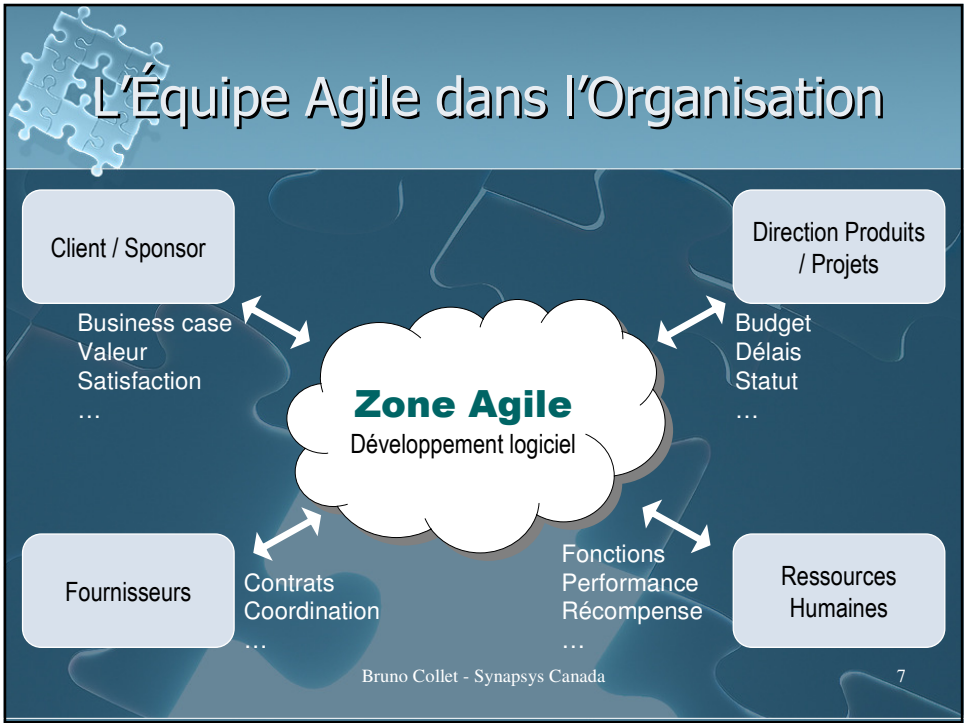
- Satisfaire les intervenants
- Étendre Agile au-delà du dév. logiciel



Bruno Collet - Synapsys Canada

4








En Pratique: Le *Scrum*management

Bruno Collet - Synapsys Canada

9



Principes

- Préserver les forces de Scrum
- Étendre les pratiques pour mieux prendre en compte la gestion

***Aussi simple que possible,
mais pas trop simple.***

Bruno Collet - Synapsys Canada

10



Sélection du Projet

Quelle est la meilleure solution pour satisfaire ce besoin?



- Pré-projet
- Redéfinir la *valeur livrée*: information permettant de définir la solution
- Résultat final: recommandation d'un projet



Sélection du Projet

Exemple d'items de backlog

1. Déterminer fonctionnalités et contraintes
2. Estimer ressources disponibles
3. Définir les critères d'évaluation
4. Installer version essai Logiciel Existant
5. Développer Prototype Dev
6. Évaluer Logiciel Existant et Prototype Dev
7. Formuler recommandation



Sélection du Projet

	1. Status Quo	2. Do This	3. Do That
ROI – 6 months	☺	☹	☺
ROI – 3 years	☹	☺	☺
Fit with skills	☺	☹	☺
Fit with strategy	☺	☺	☺
Low risks	☹	☺	☹
Recommendation			

Bruno Collet - Synapsys Canada

13



Acquisition de l'Équipe

- De quels profils a-t-on besoin?
- Quand les membres doivent-ils être disponibles?



- Attitude, capacité, et motivation, au lieu de compétences, fonction, ...
- En collaboration avec le ScrumMaster
- Se servir du plan de projet

Bruno Collet - Synapsys Canada

14



La Planification

- Combien ça va coûter?
- Quand est-ce que ce sera livré?
- Qu'est ce qui sera livré?



Backlog
Effort
Vélocité
Équipe
Importance



La Planification

RAPPEL

**La planification Agile définit une vision commune.
Elle n'est pas un contrat ou un cahier des charges.**



La Planification

Lister les fonctionnalités	SM et DP			
Prioriser	SM et DP	Item	Prio	Effort
Estimer l'effort	Équipe	Se (dé)connecter	30	15
Appliquer facteur risque	SM	Créer, mod., sup. utilisateur	40	40
Estimer coût horaire moyen	SM	Répondre au questionnaire	20	120
Établir le plan	SM	Consulter le rapport	7	50
		Évaluer l'application	3	10
				235

Bruno Collet - Synapsys Canada

17



La Planification



Créer, mod., sup. utilisateur Répondre questionnaire
 Se (dé)connecter Consulter rapport
 Évaluer application

Bruno Collet - Synapsys Canada

18



Les Statuts de Projet


- Où en est le projet par rapport à ce qui a été prévu?
- Combien a-t-on dépensé?
- Qu'est-ce qui a été livré?



Plan précédent +

Backlog **Équipe**
Effort **Importance**
Vélocité

Bruno Collet - Synapsys Canada 19



Les Statuts de Projet

ATTENTION

À chaque statut, le nouveau plan devient le plan de référence.
Le plan reflète les prévisions les plus récentes et non pas l'estimation initiale.

Bruno Collet - Synapsys Canada 20



Les Statuts de Projet

- Variances
- Burndown
- Autres utilités du plan
 - Importance de la prédictabilité
 - Équipe trouve son rythme
 - Indicateurs de performance



Les Statuts de Projet

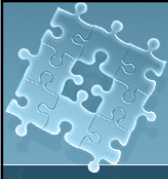
À la fin de la 1^{ère} itération

	Planifié	Réel
Effort	48	70
Budget	4800\$	6600\$
Coût	-	7000\$
Valeur	48	66

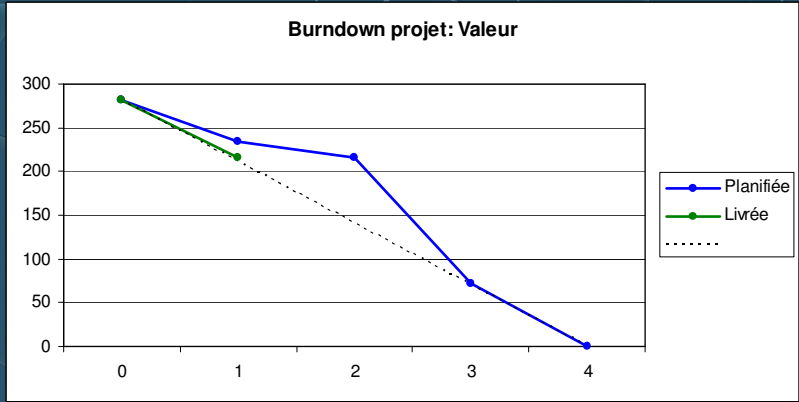
Gestion de la Valeur Acquise
(earned value management)

Variance de temps = **1800\$ (+38%)**

Variance de coût = **-400\$ (-6%)**



Les Statuts de Projet



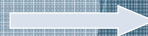
Les Statuts de Projet





Orientation « Solution »

Développement Logiciel
Valeur



Solution d'Affaires
Valeur²

- Associer d'autres éléments de valeur/coût aux tâches et itérations (ex: licence logiciel, hébergement)
- Intégrer tâches hors développement (ex: marketing)



L'Évaluation des Performances

Équipe + Membres

Évaluée par DP/client
Sur base de la satisfaction
Exemple: 7/10

Évalués par ScrumMaster
Sur base de la contribution
Exemple: John 8/10
Katty 4/10

Score de John = 15/20
Score de Katty = 11/20



Itérer les Opérations

- Exemple: maintenance, support
- Projet « sans fin »
- Tirer parti du mode itératif avec suivi quotidien
- Sprints très courts
- Démo?
- DP = représentant des utilisateurs

Bruno Collet - Synapsys Canada

27



Questions?



Bruno Collet - Synapsys Canada

28